



22 июня на полигоне НАН РБ в Липках прошла тренировка дрифтеров, в которой приняло участие



В сентябре прошлого года Тенгу Джан остановился в одном шаге от победы на «FXOpen Drift 2

Во многом это произошло из-за технических проблем, поэтому на сей раз Nissan 350Z готовили



- В Беларуси вы уже во второй раз.

В прошлом году вы все сразу проигрываете, а в этот раз вы победили, нагоняете в декабре, побеждаете и выигрываете.

В этом году мы приехали заранее, собрали новый, более мощный двигатель, и готовы сражаться.



- Но в этом году на FX Open Drifting Belarus 2011 будут и другие, более сильные конкуренты

Каждый из них будет иметь целый тренировочный день накануне гонки, поэтому шансы на победу

Если говорить о белорусских участниках, то самый большой прогресс у Сергея (Метиса – прим.



- Расскажите про свой автомобиль. Это принадлежало Крису Форсбейгу, который является

Когда встал вопрос о приобретении автомобиля в составе команды FXOpen, я подумал, что лучш

По сравнению с прошлым годом была проведена серьезная модернизация, поэтому сейчас я рас



- А с технической точки зрения кто из себя представляет автоспорт? Стадии здесь идет

Мощность этого мотора – 440 л.с. при замере «с колес», что составляет порядка 500 л.с. при ст

Существует два способа увеличить удельную мощность автомобиля: работать над мотором и ум

Вообще здесь сведены воедино все факторы: высокая мощность, минимальный вес и тщательн



- Для того чтобы стать чемпионом своей страны или хотя бы войти в ряды лидеров, скелет

И, конечно же, должен быть определенный талант.



- Как много времени вы уделяете тренировкам? Формался каждый день по два-три часа.

Но сейчас, поскольку график соревнований очень плотный, такой возможности нет. Сейчас это



- Ваш прогноз на гонку? Посмотрим, что у нас получится в это воскресенье. Но, конечно же, я пр

Технику «трясли» и остальные. Ведь настоящие тренировки будут в субботу, и уже на террито

На территорию аэродрома. **Перейти к просмотру фотогалереи соревнований 26 июня, чтобы увидеть в**